

Ymir et Méthone

2



Basic Creature



☞ : Sacrifiez les : Détruisez la créature attaquante ciblée.

Cji 2014
Extension Prophecy

2/2

Toaka du Léopard de feu

1



Basic Creature



Imblocable.

Si Toaka est détruit, le joueur ciblé exile deux cartes en main.

Cji 2014
Extension Prophecy

2/1

Harukei de l'Autel

4



Legendary Creature



* : Régénération

Si vous avez 3 points de vie ou moins, Harukei de l'Autel coûte 4 de moins à jouer.

Harukei peut bloquer un nombre quelconque de créatures.

Cji 2014
Extension Prophecy

4/7

Sraosha de la Multiplication

3



Basic Creature



☞ X, Défaussez-vous de deux cartes de votre main et le joueur ciblé se défausse de X cartes de sa main au hasard.

Cji 2014
Extension Prophecy

3/3

Lotus Agora

1



Lotus Agora peut bloquer comme s'il avait le vol.

Cji 2014
Extension Prophecy

1/4

Saga des Gémeaux

3



Basic Creature



☞ X, Défaussez-vous de deux cartes de votre main et renvoyez X créatures ciblées dans la main de leurs propriétaires.

Il est devenu grand Pop du Sanctuaire grâce à Poséidon.

Cji 2014
Extension Prophecy

4/4

Notradamus de la Voyance

1



Basic Creature



☞ : Regardez les 3 premières cartes de la bibliothèque d'un joueur adverse puis remettez-les dans l'ordre que vous voulez à nouveau au dessus de sa bibliothèque.

Cji 2014
Extension Prophecy

1/2

Shion Surplis du Bélier

2



Basic Creature



Ombre

Cji 2014
Extension Prophecy

3/4

Mur de Cristal

2



Basic Instant



La créature ciblée gagne +0/+4 et peut bloquer les créatures ayant le vol et la capacité fantôme.

Cji 2014
Extension Prophecy

Convergence céleste 2**



Enchantment

La Convergence céleste arrive en jeu avec sept marqueurs « présage » sur elle.
Au début de votre entretien, retirez un marqueur « présage » de la Convergence céleste. S'il n'y a pas de marqueurs « présage » sur la Convergence céleste, le joueur avec le plus haut total de points de vie gagne la partie. Si deux joueurs ou plus ont le même plus haut total de points de vie, le match est nul.

Cji 2014
Extension Prophecy

Laïan des 5 serpents 5



Basic Artifact Creature

3 : Créez une créature serpent 2/2 ayant comme capacité poison 1.

Cji 2014
Extension Prophecy

4/3

Poison toxique 1



Basic Enchantment

Le joueur ciblé doit payer 3 à chaque tour ou sinon il prend 1 point de poison et 1 point de vie.

Cji 2014
Extension Prophecy

Rage de Fudo 1



Basic Sorcery

Au lieu de payer le coût de mana de la rage de Fudo, vous pouvez vous défausser d'un terrain de votre main. La rage de Fudo inflige 4 blessures réparties comme vous le désirez entre n'importe quel nombre de créatures ciblées.

Cji 2014
Extension Prophecy

Dague Céleste 3

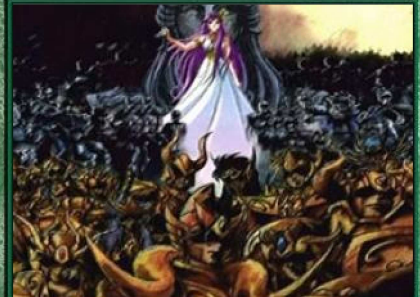


Legendary — Equipement

1 : Détruit une créature avec plus de 5 en force. Cette capacité est équivalente à un instant.

Cji 2014
Extension Prophecy

Cosmos Sacré 1



World Enchantment

Tous les chevaliers que vous contrôlez gagnent +1/1.
Lancer un sort ou un instant vous coûtent 1 de moins.

Cji 2014
Extension Prophecy

Onde de feu follet de l'enfer X



Sorcery

Renvoyez deux cartes de créatures ciblées depuis votre cimetière dans votre main à moins qu'un joueur quelconque ne paye X.

Cji 2014
Extension Prophecy

Vol aveuglant 2



Basic Sorcery

Le vol aveuglant inflige X blessures à chaque joueur, où X est égal au double du nombre de créatures avec le vol que ce joueur contrôle.

Cji 2014
Extension Prophecy

Dark Désintégration 3



Basic Legendary Artifact

: Sacrifiez une créature pour exiler une créature ciblée ou un terrain.

Cji 2014
Extension Prophecy